



**VIRTUS**

## **VIRTUS hat seine erste Multiplikatorenveranstaltung in Deutschland durchgeführt!**

Am 3. März veranstaltete QBS Werkstoff gGmbH, VIRTUS-Koordinator, in seinen Räumlichkeiten in Bochum (Deutschland) die erste Multiplikatorenveranstaltung "Autismus in der beruflichen Bildung", die im Rahmen des VIRTUS-Projekts organisiert wurde. Die Veranstaltung war eine gute Gelegenheit, das **Training Kit für Ausbilder** vorzustellen, das derzeit vom VIRTUS-Konsortium entwickelt wird, und eine Diskussion über die Vor- und Nachteile des Einsatzes digitaler Lehrmethoden zur Förderung der beruflichen Entwicklung und Integration autistischer Menschen zu eröffnen.

Autisten werden oft an den Rand gedrängt, sind weniger aktiv und haben die niedrigste Vermittlungsquote unter den Menschen mit geistigen Behinderungen. Daher ist es von entscheidender Bedeutung, die Integration dieser Gruppe in den Arbeitsmarkt zu erleichtern und zu beschleunigen. Gleichzeitig ist es notwendig, nachhaltige Mechanismen für ihre soziokulturelle Eingliederung und Integration zu entwickeln.

Um auf diese spezifischen Bedürfnisse einzugehen, entwickelt das VIRTUS-Projekt derzeit ein Schulungspaket für Ausbilder, das sich an professionelle Vermittler (Ausbilder, Sozialpädagogen, Berufsbildungsanbieter usw.) richtet, die mit Menschen mit Autismus arbeiten. Das Toolkit soll Fachleuten praktisches, ansprechendes und personalisiertes Material und Strategien an die Hand geben, die sie für die Ausbildung von Erwachsenen mit Autismus, die einen Arbeitsplatz finden möchten, nutzen können.

Das Toolkit enthält eine Beschreibung der Zielgruppe und ihrer Besonderheiten, das Profil der Ausbilder, bewährte Verfahren (Erfolgsgeschichten und gängige Methoden) und Lernziele, die in drei Abschnitte unterteilt sind:

1. Soziale und zwischenmenschliche Fähigkeiten
2. Berufsvorbereitende Fähigkeiten
3. Berufliche Fähigkeiten

Das Toolkit wird Online- und Präsenzs Schulungen, Einstufungstests, Offline-Kurse, aufgezeichnete Webinare sowie Virtus Reality (VR)-Szenarien umfassen und stand im Mittelpunkt der ersten Multiplikatorenveranstaltung des VIRTUS-Projekts "Autismus in der beruflichen Bildung". Die Veranstaltung, die am **3. März 2023** in Bochum stattfand, begrüßte 10 verschiedene Institutionen, die Bildungsanbieter in der beruflichen Bildung und Autismus-Therapiezentren vertreten, die alle eine ganzheitliche Betreuung der Zielgruppe anbieten und auf Menschen mit Autismus spezialisiert sind.



**Co-funded by  
the European Union**



## **VIRTUS**

Nach einer kurzen Einführung in das VIRTUS-Projekt stellte **Gina Pudewils von QBS Gewerkstatt** das VIRTUS Training Kit for Trainers vor, das sich auf vorberufliche Fähigkeiten konzentriert. Im Anschluss an die Präsentation gab es die Möglichkeit zur Diskussion und zum Erfahrungsaustausch unter den Teilnehmern über die Vor- und Nachteile digitaler Lehrmethoden, insbesondere von VR-Szenarien, für die berufliche Ausbildung von Autisten. Die Ergebnisse der Diskussion zeigten, dass hybride Modelle zwischen digitalen und praktischen Lernformen - wie sie vom VIRTUS-Projekt gefördert werden - für autistische Menschen am geeignetsten und effektivsten zu sein scheinen. Am Ende des Austauschs erklärten sich die Teilnehmer außerdem bereit, das VIRTUS Training Kit für Ausbilder in ihren Einrichtungen zu testen.

Im April werden sich die VIRTUS-Partner in Zypern treffen, um eine Schulung durchzuführen, bei der Fachleute und Ausbilder die entwickelten Materialien, einschließlich der endgültigen Version des Schulungs-Toolkits und der VR-Szenarien, testen werden. Diese Testphase wird entscheidend sein, um Vorschläge zur Verbesserung der entwickelten Materialien zu sammeln und die nächsten Schritte zu planen.

Um über die nächsten VIRTUS-Aktivitäten auf dem Laufenden zu bleiben, besuchen Sie die Projekt-Website: <https://www.project-virtus.eu/>.



**Co-funded by  
the European Union**